1. Турнир проводится по игре «короткие нарды» по круговой системе(каждый с каждым).
2. Турнир командный, в каждой команде по 5 человек. Победившая команда(не важно с каким счетом) – получает 1 балл. Проигравшая – 0 баллов.
3. Команда набравшая больше баллов по итогам всех туров становится победителем турнира.
4. Если по итогам всех туров две команды набрали одинаковое количество баллов , то место выше занимает та, которая одержала победу в личной встрече. Если таких команд три, и ни одна из трех не смогла победить две остальные команды, то учитывается разница побед и поражений на каждом столе в течение всего турнира.
5. Матчи играются до 7 очков с кубом удвоения(давэ).
6. Добровольный вступительный взнос - 5000руб. с команды.
7. Ориентировочная продолжительность турнира – 8 часов.
8. По ходу игры тот, кто считает свое положение более выгодным, может предложить удвоить ставки - делается это перед тем, как бросить кости. Если противник принимает удвоение, на бар выставляется кубик с цифрами двойкой вверх. Повторное удвоение теперь имеет право делать только противник, в свою очередь хода. Он может тут же предложить встречное удвоение (редабл), тогда удваивать в следующий раз будет первый игрок. Каждый раз, удваивая ставки, куб давэ переворачивают той стороной вверх, какое значение сейчас имеет ставка. Максимальное значение серии удвоений - 8. Если игрок, которому предложили удвоение, его не принимает, он считается проигравшим и проигрывает такое количество очков, которое стояло на кубе давэ до последнего предложения удвоить ставки. В игре на деньги количество очков дополнительно умножается на размер начальной ставки. При проигрыше марсом или коксом количество проигранных очков соответственно умножается на два или три.
9. Марс – 2 очка, кокс – 3 очка. Соответственно марс на удвоении - 4 очка, кокс на удвоении - 6 очков. В матчах действует правило Кроуфорда. Т.е. отстающий в счете игрок не может объявить удвоение, если его оппоненту осталось одно очко до победы и при этом прошлую партию выиграл его оппонент.
10. Перед началом каждого отдельного гейма в матче игроки с помощью зар определяют право первого хода. Причем, игрок, который выиграл право первого хода – делает первый ход теми зарами, которые в данный момент лежат на доске.
11. Цвет шашек определяется один раз перед началом игры с помощью зар (только если не удалось договориться предварительно устно). Далее в матче цвет шашек не меняется. Стартовое направление шашек определяется по такому же принципу.
12. Игра идет двумя комплектами зар. Ход считается завершенным, если игрок поднял свои зары с доски.
13. Правила игры полностью совпадают с международными правилами игры в короткие нарды.
14. Если игрок кинул куш, то запрещается переносить шашку сразу на 12 пунктов(например если выпало 3-3), игрок должен поочередно сходить четыре раза тройку, чтобы его оппонент мог проследить движение шашки противника. Сделано это во избежание спорных ситуаций, когда игрок может перенести шашку сразу на 13 пунктов(вместо 12).
15. Во время матча игроки должны записывать текущий счет матча во избежание спорных ситуаций.
16. По окончании встречи оба игрока должны расписаться в протоколе встречи и сообщить свой результат судье по окончании тура.
17. Запрещается совершать свой бросок до того, как соперник поднял свои зары с доски. В противном случае соперник имеет полное право попросить оппонента перебросить.
18. Перед броском игрок обязан потрясти стаканчик, однако, запрещается это делать до того, как оппонент завершил свой ход.(т.к. данный звук может мешать мыслительному процессу).
19. Запрещены любые подсказки и советы со стороны. В случае фиксации данного нарушения двумя и более лицами – судья турнира вправе оштрафовать на один пойнт игрока, получившего подсказку.
20. Наблюдать за чужой игрой не запрещается, однако наблюдатели обязаны соблюдать молчание и не мешать своими комментариями и разговорами играющим. В противном случае, игрок имеет право попросить удалиться от стола наблюдателей, нарушающих тишину и игровую этику.
21. Призовой фонд составляет 100% собранных пожертвований минус сумма, потраченная на кубки победителям турнира и медали призерам турнира)
22. В турнире два призовых места. Команда,занявшая второе место – возвращает свой взнос. Победители турнира – забирают оставшуюся сумму.
23. Запрещены любые договорные матчи. В случае выявления – моментальная дисквалификация без возврата взноса.
24. Запрещается оскорблять игроков, судью и организаторов турнира. В случае нарушения – снятие с турнира без возврата взноса. В случае неэтичного поведения игроку выносится предупреждение, после второго предупреждения – снятие с турнира без возврата взноса.
25. Запрещается покидать турнир, если при этом не сыграны все матчи.
26. Все спорные моменты решает судья турнира(Игнарин А.)
27. Данный регламент может быть дополнен судьей турнира несколькими пунктами во время соревнования.(т.к. все спорные моменты заранее прописать невозможно)
28. Регистрация в турнир означает, что игрок ознакомлен с данным регламентом и полностью с ним согласен.